



Program warsztatów dla nauczycieli

Nazwa warsztatów	<i>Programowanie wizualne dla każdego – od animacji do tworzenia gier komputerowych – Scratch bez tajemnic</i>
Prowadzący	mgr inż. Błażej Gruszczyński
Liczba godzin zajęć	5
Adresat warsztatów	Nauczyciele zainteresowani tematyką programowania. Zajęcia przeznaczone są dla nauczycieli, którzy znają podstawy programowania w Scratchu
Treści kształcenia	1. Wprowadzenie do tworzenia animacji. 2. Podstawowe instrukcje służące do napisania programu. 3. Nasza pierwsza animacja. 4. Zasady sterowania „duszkiem”. 5. Rozbudowa gry „Ping-Pong” i tworzenie gry „Labirynt”.
Koszt uczestnictwa	100 zł
Rejestracja uczestników	Elektroniczny formularz zgłoszeniowy
Miejsce zajęć	Wyższa Szkoła Humanistyczna TWP w Szczecinie ul. Monte Cassino 15.
Opłaty	Wpłaty na nr konta: 53 1240 3930 1111 0000 4229 0746 (z dopiskiem: warsztaty „Scratch” – poziom zaawansowany, Błażej Gruszczyński)
Kontakt	telefon: 91 422-04-22, e-mail: odn@wshtwp.pl

mgr inż. Błażej Gruszczyński - nauczyciel dyplomowany. Ukończył Szkołę trenerów CEO (Cyfrowa Szkoła, Aktywna Edukacja); Interaktywny kurs e-learningowy (Aktywna Edukacja), a także kurs trenerów szkoleń podstaw programowania w języku Scratch dla nauczycieli. Prowadzi zajęcia pozalekcyjne dla gimnazjalistów i uczniów szkół podstawowych w ramach programu „Krzemowa Dolina” oraz szkolenia dla nauczycieli jako trener, moderator, mentor i kierownik kursów w ramach CEO. Ukończył studia podyplomowe z Informatyki, a także kilkanaście różnorodnych kursów i szkoleń z zakresu szeroko rozumianej informatyki i obsługi programów komputerowych. Wieloletni nauczyciel informatyki w IV Liceum Ogólnokształcącym oraz w Centrum Edukacji dla Dorosłych „Sukces”.